

MATCHA CITY CUP ふよふよテトリス2
大会レギュレーション
Ver 1 (2024.11.22)

開催概要

大会名 : MATCHA CITY CUP ふよふよテトリス2 (以下、「本大会」)
開催日時 : 2025年2月2日(日) 10:00~13:00 (予定)
会場 : 一色町公民館 3階 コンベンションホール (愛知県西尾市一色町一色東前新田 8)
使用タイトル : ふよふよ™テトリス®2
使用プラットフォーム : PlayStation®4
大会形式 : オフライン形式/ペア2名戦トーナメント(2人1チームで行う2対2のチーム戦)
主催 : 西尾市(以下、大会主催者)
大会内容 :

<一般の部>

本大会は西尾市の市民交流と観光活性化を目的に『ふよふよテトリス2』のプロ・アマ問わず市内外からプレイヤーを募り開催するペア戦オフライン大会です。

大会エントリー費 : 無料
エントリー上限 : 16チーム/32人
エントリー締切 : 2025年1月24日(金)18時まで
エントリー方法 : Tonamelのイベントページから詳細をご確認、お申込みください。

基本規則

■下記の規則は、トーナメントを公平かつスムーズに進行するためのものです。予期しない状況では特別な対応が必要な場合もあります。そのため、これらのトーナメントルールは予告なく変更される場合があります。

■エントリー受付時に登録した個人情報およびプレイヤーネーム、年齢、入場者・参加者の肖像を含む情報に関して、収集した情報を大会運営/広報を目的として利用します。

■大会期間中および大会後において、大会関係者、各種メディア、配信者等によって入場者・参加者の画像および映像が撮影され、ウェブサイト、広報物、紙媒体、放送、配信、ストリーミング配信を含む各種メディアに掲載されることがあります。入場者・参加者は会場への入場をもってこれを承諾したものとします。大会終了後、もしくは後日にメディア向け記者会見やインタビューを実施する場合があります。

レギュレーション

ぷよぷよ™テトリス®2(PlayStation®4 版)

- (1)大会開催日までにリリースされるすべてのアップデート、パッチおよび、ステージ
- (2)大会開催日の7日以上前までにリリースされるキャラクター

試合形式

- ・本大会の進行は、会場のイベントスタッフにより進行します。
- ・本大会は、エントリーした16組32名(2人1チームで行う2対2のチーム戦)で優勝を決定します。
- ・本大会は、予選大会と、決勝大会で大会形式が異なります。
 - 1回戦と2回戦は3勝先取1セット制のイリミネーション方式。
 - 準決勝、決勝戦は5勝先取1セット制のイリミネーション方式。
- ・ラグチェックの有無は両者の合意のもと行います。
- ・対戦が終了したら、次の対戦組み合わせが決定し次第、順次対戦を行ってください。

ゲーム設定

- ・セット数 : 1
- ・WIN数 : 1~2回戦は3 / 準決勝・決勝は5
- ・クイック/ハードドロップ : デフォルト
- ・HOLD : ON
- ・マージンタイム : 96
- ・連鎖しぼり : なし
- ・おじゃまぷよレート : 70
- ・ぷよを消せる個数 : 4
- ・ブースト : OFF

コントローラー設定

- ・後日お知らせします。

参加資格

- ・団体対抗の部に出場する者は企業または団体に所属する者とする。
- ・暴力団、暴力団員、暴力団員でなくなった時から5年を経過しない者、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋、社会運動等標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団その他これらに準ずる者(以下総称して「反社会的勢力」という)でないこと、又は資金提供その他を通じて反社会的勢力の維持、運営若しくは経営に協力若しくは関与している等、反社会的勢力との社会的に非難されるべき関係を有していないこと。

【出場に際しての同意事項】

・「MATCHA CITY CUP ぷよぷよテトリス2」大会規約(以下、「本規約」)、大会ルール(以下、「本ルール」)および、プライバシーポリシーに同意すること。

・参加選手が20歳未満の場合は、本規約の同意に際して、親権者などの法定代理人の同意を得るものとする。

・氏名、年齢、住所などの個人情報の提供

(1)参加選手は、エントリーに際して、参加選手が提供した個人情報は、本大会の運営や関連する広報等の範囲で利用されることを予め承諾すること。

(2)参加選手は、参加選手の肖像・ゲーム内の名前・年齢および、自己紹介などの情報が、大会主催者、大会運営者又は本大会に関する各種マスメディア媒体等が作成する Web サイト又は公式 SNS、本大会関連の広報物、報道および、情報メディアにおいて、使用される可能性があることを予め承諾すること。

(3)本大会では、大会主催者および、マスメディア各社の取材、撮影等が予定される。取材内容、撮影収録素材等の一切は、使用する当事者、使用地域、使用期間等に制限なく、本大会の映像配信(有償配信を含む)、結果掲載等、本大会に関する各種マスメディア媒体等(有償で販売されるものを含む)による掲載使用等、西尾市観光振興に関する広告宣伝の為に使用される場合があり、参加選手はこれを承諾するものとする。

(4)参加選手は、上記(2)(3)の使用に関して、大会主催者、大会運営者、本大会に関する各種マスメディア各社、又はその他使用する当事者に対して、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとし、且つ、当該使用の中止等を請求しないものとする。

・下記の症状をもつ者は、自己の責任において参加すること。

- 心臓に疾患がある者
- 血圧に異常がある者
- 過去に光刺激などによる痙攣や失神等をした経験を持つ者
- ペースメーカーを利用する者
- 妊娠中、及び乳幼児を連れる者
- 上記に限らず、ゲームプレイにあたり、自身や他人の健康に留意すべき者

・本大会への参加にかかる一切の諸経費は、参加選手自身の負担となる。

【本大会のプレイヤー名について】

本大会参加時におけるプレイヤー名の表記には、スポンサー名、所属チーム名の記載することは不可とする。

【言語】

本大会の進行等の連絡は、原則として日本語のみとする。日本語以外の言語による問い合わせは、原則対応を行わない。また大会運営者との意思疎通が難しい場合は失格となる可能性がある。

【免責事項】

・ゲームサーバーのトラブルや天災、事故、法律の変更等、やむを得ない事態が発生した場合、断りなく大会日程(延期/中断/中止など)や大会内容(賞金提供の中止など)が変更になる場合がある。また代替開催については、

大会主催者の判断により行わない場合がある。

これらの場合、大会主催者および、大会運営者は一切責任を負わないものとする。

・大会主催者又は大会運営者が作成する Web サイト上で掲載されている情報は、間違いのないよう注意するが、掲載情報を利用、拡散、転用するなどした結果として損害が発生したとしても、大会主催者および、大会運営者は適用法に反しない範囲において、当該損害を賠償する責任を負わないものとする。

・大会主催者および、大会運営者は、参加選手と他の参加選手その他の第三者との間で発生した紛争について、適用法に反しない範囲において、責任を負わないものとする。

・大会主催者又は大会運営者の債務不履行又は不法行為により、大会主催者が参加選手に対し損害賠償責任を負う場合であっても、大会主催者が参加選手に対して負う責任の範囲は、通常発生すると考えられる損害に限定されるものとし、特別な事情から発生した損害については、大会主催者若しくは大会運営者又は参加選手の予見可能性の有無にかかわらず、責任を負わないものとする。但し、大会主催者又は大会運営者に故意又は重大な過失がある場合はこの限りではない。

・本大会が万一中止された場合であっても、大会主催者は参加選手の諸経費等の補償は行わないものとする。

【本規約の変更】

本規約および、本ルールについては、事前の予告なく、大会主催者により追加および、修正されることがある。なお、大会主催者が本規約又は本ルールを変更する場合は、変更後の内容を大会主催者又は大会運営者が作成する Web サイトに掲載した日から別途大会主催者が定める日を経過した時点で効力を発するものとする。

【準拠法および裁判管轄】

・本大会、本規約に関する一切の事項は、日本法に準拠し、日本法に従って解釈されるものとする。

・本規約が、消費者契約法その他の法令の強行規定部分に抵触し、法令上当該接触部分が無効となる場合でも、その他の部分は、法令に反しない最大限の範囲で効力を有する。

・本大会又は本規約に関する法律上の紛争に関しては、名古屋地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とする。

【プライバシーポリシー】

1. 大会主催者が本大会に関して取得する情報およびその利用目的は以下の通りとする。

[取得情報 1] Fighter's ID、氏名、年齢、住所、等の参加選手自身に関する情報。

[利用目的 1]これらの情報の利用範囲は、本大会に関する連絡、実施、景品提供等、本大会のために利用する。

[第三者提供 1]本大会の実施に関与する第三者に対して提供される場合がある。

[取得情報 2]本大会参加時に撮影収録される姿態、肖像、音声等の情報、並びに氏名、年齢、国籍等の情報。

[利用目的 2]本大会の映像配信(有償配信を含む)、結果掲載等、本大会に関する各種マスメディア媒体等(有償で販売されるものを含む)による掲載使用等、西尾市観光振興に関する広告宣伝の為に利用する。

[第三者提供 2]日本国内外のメディア等の第三者に対して提供される場合がある。

更新履歴

Vel.1 作成…2024/11/22