

# MATCHA CITY CUP STREET FIGHTER 6

## 大会レギュレーション

Ver 1.01

### 開催概要

大会名 : MATCHA CITY CUP STREET FIGHTER 6  
開催日時 : 2025年2月1日(土) 10:00~17:00  
会場 : 一色地域文化広場 子育て・多世代交流プラザ 1F  
ふれあいホール  
使用タイトル : ストリートファイター6  
使用プラットフォーム : PlayStation®5  
大会形式 : オフライン形式(大会の様子は Youtube にて配信予定)

### 基本規則

- 下記の規則は、トーナメントを公平かつスムーズに進行するためのものです。予期しない状況では特別な対応が必要な場合もあります。そのため、これらのトーナメントルールは予告なく変更される場合があります。
- エントリー受付時に登録した個人情報およびプレイヤーネーム、年齢、入場者・参加者の肖像を含む情報に関して、収集した情報を大会運営/広報を目的として利用します。
- 大会期間中および大会後において、大会関係者、各種メディア、配信者等によって入場者・参加者の画像および映像が撮影され、ウェブサイト、広報物、紙媒体、放送、配信、ストリーミング配信を含む各種メディアに掲載されることがあります。入場者・参加者は会場への入場をもってこれを承諾したものとします。
- トーナメント出場者は、大会開催時当日に満15歳以上でなければなりません。

## レギュレーション

- バージョン PlayStation®5 版「ストリートファイター6」  
ゲームデータはイベント開催日までにリリースされるすべてのアップデート、パッチ及びステージに加えて、イベント開催日の7日以上前までにリリースされたキャラクターパックが追加されたものとします。

## 試合形式

- 大会形式はエントリー締め切り後のエントリー数によって、以下のいずれかで決定します
- ① エントリー数が 32 名以下の場合：ダブルエリミネーション方式  
トップ 8 までは 2BATTLE 先取で勝利(2ROUND 先取で 1BATTLE)  
トップ 8 からは 3BATTLE 先取で勝利(2ROUND 先取で 1BATTLE)
- ② エントリー数が 32 名以上の場合：シングルエリミネーション方式  
トップ 8 までは 2BATTLE 先取で勝利(2ROUND 先取で 1BATTLE)  
トップ 8 からは 3BATTLE 先取で勝利(2ROUND 先取で 1BATTLE)

## ゲーム設定

- 「FIGHTING GROUND」「VERSUS」「ONE ON ONE」MODE
- 99 カウント
- 3 ラウンド制
- 実況設定：OFF
- 操作タイプ：モダンもしくはクラシック※ダイナミックの使用は不可
- 離し入力：ON もしくは OFF
- アドバンテージ：アドバンテージなし
- ステージはランダム設定 ※「TRAINING ROOM」は使用禁止。
- OPTION 設定は下記 2 設定を除き、すべて初期設定とする  
グラフィック設定：「モーションブラー ON」、「入力遅延軽減機能 ON」  
その他設定：「ダメージ表現設定 表示なし」、「バトル中ポーズメニューを長押しで開く ON」。  
※サウンドアクセシビリティ設定について、身体的に設定が必要だと大会運営者が判断した場合は、ON にする場合もある。  
※運営チームの指示によって、大会または試合中に、OPTION 設定を指定される場合

がある。設定内容については、運営チームが独断により任意のタイミングで決めることができる。

※選手が任意に対戦環境を変更する行為は禁止とする。

- 禁止キャラクター：なし
  - 禁止コスチューム、カラー：なし
- 禁止ステージ、コスチューム、カラーが選択されたことに対して、両選手もしくは大会運営者より申告がなく対戦が進行した場合、第 2ROUND の対戦が始まった時点で、その BATTLE は成立とする。第 1ROUND 中に、両選手もしくは大会運営者より申告があった場合、その BATTLE を無効とし、再戦を行うこととする

## 対戦ルール

- 両選手のキャラクター・操作タイプの選択が終わったら、選手は試合の第 1 BATTLE を開始する。BATTLE が終了すると、次のルールが適用される。
  - ① 先行する BATTLE に敗北した選手は、自由に次のキャラクター・操作タイプを選択することができる。
  - ② 先行する BATTLE に勝利した選手は、同じキャラクター・同じ操作タイプを使用しなければならない。
  - ③ BATTLE が DRAW GAME で終了した場合、その BATTLE の結果は無効とし、同じキャラクター、操作タイプのまま再度 BATTLE を行うものとする。
  - ④ コントローラー設定の変更、ボタンコンフィグは、BATTLE 開始前のみ変更可能とする。

## コントローラー設定

- コントローラーは原則持ち込みでお願いします。
- 事前にご自身のコントローラーが PlayStation®5 で動作するかご確認いただき、確実に動作するものをお持ち込みください。コントローラーが PlayStation®5 で動作しない場合、大会事務局はいかなる保証もいたしません。
- キーボードの使用は禁止。
- ボタンや入力の変更、自作のコントローラーの使用を認める。
- Gafrobox の使用は禁止。
- その他、コントローラーに関する詳細な規定は「<https://sf.esports.capcom.com/cpt/>」に準ずるものとする。

## 更新履歷

Ver1 作成…2024/8/18

Ver1.01 作成…2024/9/20